

1º ciclo					
MÓDULO 1A		MÓDULO 1B			
Game Design 1		Áudio Digital: Efeitos Sonoros e Mixagem			
Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Ilustração e Anatomia		Introdução à Modelagem 3D			
Teórica 30H	Prática 60H	CH total 90	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Inglês Instrumental		Introdução à Plataforma de Jogos			
Teórica 60H	Prática 0H	CH total 60	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Lógica de Programação		Narrativa, Roteiro e Cenas de Corte			
Teórica 60H	Prática 60H	CH total 120	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Matemática e Física		Projeto Integrador: Jogo 2D de uma Tela	CH 60		
Teórica 60H	Prática 0H	CH total 60			
Projeto Integrador: Jogo de Tabuleiro	CH 60				

2º ciclo					
MÓDULO 2A		MÓDULO 2B			
Eletiva		Eletiva - 2B			
Teórica 35H	Prática 0H	CH total 30	Teórica 30H	Prática 0H	CH total 30
Orientação a Objetos e Estrutura de Dados		Escultura 3D: Personagens			
Teórica 45H	Prática 45H	CH total 90	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Plataforma para Jogos 2D		Game Design 2			
Teórica 60H	Prática 60H	CH total 120	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Técnicas de Animação 2D		Modelagem de Cenários			
Teórica 30H	Prática 60H	CH total 90	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Texturização e Pintura Digital		Plataforma para Jogos 3D			
Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60	Teórica 60H	Prática 30H	CH total 90
Projeto Integrador: Desenvolvimento de Jogo 2D	CH 60	Projeto Integrador: Desenvolvimento de Jogo 3D	CH 60		
Disciplina Livre		Disciplina Livre			

3º ciclo					
MÓDULO 3A		MÓDULO 3B			
Animação de Personagens		Edição de Vídeo			
Teórica 60H	Prática 0H	CH total 60	Teórica 60H	Prática 0H	CH total 60
Áudio: Composição de Trilha Sonora		Efeitos Especiais para Jogos			
Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Inteligência Artificial		Jogos e Novas Tecnologias			
Teórica 60H	Prática 0H	CH total 60	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Jogos Multijogador: Local e Online		Produção em Jogos			
Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
UX para Jogos		Programação Avançada: Shader			
Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60	Teórica 30H	Prática 30H	CH total 60
Projeto Integrador Vigilância Sanitária	CH 60	Metodologia da Pesquisa (DIGITAL - 3h a cada 45 dias)	CH 60		
Disciplina Livre		Disciplina Livre			

1º ciclo	
módulo 1A	módulo 1B
Teórica 240H	Prática 210H
CH total 450	Teórica 180H
Prática 120H	CH total 300
2º ciclo	
módulo 2A	módulo 2B
Teórica 195H	Prática 255H
CH total 450	Teórica 180H
Prática 210H	CH total 390
3º ciclo	
módulo 3A	módulo 3B
Teórica 210H	Prática 150H
CH total 360	Teórica 180H
Prática 180H	CH total 360
LEGENDA	
Eixo de Fundamentos da Área	
Eixo Profissionalizante	
Eixo de Prática e Carreira	
RESUMO	
Carga Horária Teórica	1.185
Carga Horária Prática	1.125
Atividades Complementares	-
Estágio Supervisionado	360
Eletriva	60
Total	2.310
DISCIPLINA LIVRE	
O aluno poderá cursar até quatro disciplinas livres, de forma gratuita, a partir do 2º ciclo.	
DISCIPLINAS ELETIVAS	
CH	
Antropologia e Educação	60
Bem-Estar e Qualidade de Vida no Trabalho	60
Cultura, Sociedade e Política	60
Desenvolvimento Interpessoal	60
Direitos Humanos e Ambientais	60
Educação Não Formal	60
Empreendedorismo e Gestão de Carreira	60
Ética	60
Ludicidade, Corporeidade e Movimento	60
Processos Gerenciais e Tomada de Decisão	60
Psicologia da Aprendizagem	60
Leitura e Produção de Texto	60
Arquitetura de Computadores	60
História da Arte e da Indumentária	60
Metodologia de Criação	60
Ilustração da Moda	60
Design Tipográfico	60
Gerência de Projetos e Equipes	60
Fotografia e Design	60
Portfólio	60
Direitos Humanos e Ambientais	60
Design de Personagem	60
Stop Motion	60
Dublagem	60