



1º CICLO

2º CICLO

3º CICLO

MÓDULO 1A

MÓDULO 1B

MÓDULO 2A

MÓDULO 2B

MÓDULO 3A

MÓDULO 3B

Game Design 1	Áudio Digital: Efeitos Sonoros e Mixagem
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Ilustração e Anatomia	Introdução à Modelagem 3D
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Ingês Instrumental	Introdução à Plataforma de Jogos
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Lógica de Programação	Narrativa, Roteiro e Cenas de Corte
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Matemática e Física	Projeto Integrador: Jogo 2D de uma Tela
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	CH total: 60h

Projeto Integrador: Jogo de Tabuleiro	CH total: 60h
---------------------------------------	---------------

CH total: 60h

CH total: 60h

Eletiva	Eletiva - 2B
Teórica: 30h Prática: 0h CH total: 30h	Teórica: 30h Prática: 0h CH total: 30h

Orientação a Objetos e Estrutura de Dados	Escultura 3D: Personagens
Teórica: 45h Prática: 45h CH total: 90h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Plataforma para Jogos 2D	Game Design 2
Teórica: 60h Prática: 60h CH total: 120h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Projeto Integrador: Desenvolvimento de Jogo 2D	Modelagem de Cenários
CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Texturização e Pintura Digital	Plataforma para Jogos 3D
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 60h Prática: 60h CH total: 120h

Técnicas de Animação 2D	Projeto Integrador: Desenvolvimento de Jogo 3D
Teórica: 30h Prática: 60h CH total: 90h	CH total: 60h

Disciplina Livre

Disciplina Livre

Animação de Personagens
Teórica: 60h Prática: 30h CH total: 90h

Edição de Vídeo
Teórica: 60h Prática: 0h CH total: 60h

Áudio: Composição de Trilha Sonora
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Efeitos Especiais para Jogos
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Inteligência Artificial
Teórica: 60h Prática: 0h CH total: 60h

Jogos e Novas Tecnologias
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Jogos Multijogador: Local e Online
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

UX para Jogos
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Produção em Jogos
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Programação Avançada: Shader
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h

Projeto Integrador - Jogo Multijogador
CH total: 60h

Projeto Integrador - Big Game
CH total: 60h

LEGENDAS
Eixo de Fundamentos da Área
Eixo Profissionalizante
Eixo de Prática e Carreira

DEFINIÇÃO DE CICLOS
Ciclos são compostos de módulos nos quais as disciplinas dialogam de forma articulada entre si. Não existe pré-requisito entre os módulos do mesmo ciclo.

DISCIPLINAS LIVRES
O aluno poderá cursar até quatro disciplinas livres, de forma gratuita, a partir do 2º ciclo.

RESUMO	CH
Carga Horária Teórica	1.185
Carga Horária Prática	1.125
Atividades Complementares	-
Projeto Integrador	360
Eletiva	60
Total	2.310

DISCIPLINAS ELETIVAS	CH
Antropologia e Educação	60
Bem-E	