

TECNOLOGIA EM DESIGN DE GAMES

DISCIPLINA	C.H.
Ética, Cultura, Sociedade e Política	100
Lógica, Algoritmos e Programação de Computadores	100
Tópicos: Libras	100
Empreendedorismo, Motivação e Criatividade	100
Introdução à Programação para Games	100
Fundamentos do Design	100
Gestão do Design	100
Level Design	100
Design de Personagens	100
Cultura dos Games	100
Programação Aplicada	100
Programação para Jogos 2D	100
Programação para Jogos 3D	100
Ilustração Digital	100
Imagem Gráfica Digital	100
Lab. de Produção	100
Temas Transversais	100
Áudio para Meios Digitais	100
Pesquisa em Design de Games	100
Narrativa para Jogos	100