

JOGOS DIGITAIS

DISCIPLINA	C.H.
Sistemas da Informação	100
Multimídia para Internet	100
Tecnologias Web	100
Fundamentos de Jogos Digitais	100
Lógica e Algoritmo de Programação	100
Manipulação de Programação	100
Temas Transversais	100
Computação Gráfica	100
Desenvolvimento de Jogos Digitais I	100
Engenharia de Usabilidade	100
Programação e Animação	100
Roteiros e Personagens	100
Desenvolvimento de Jogos Digitais II	100
Inteligência Artificial Aplicada à Jogos Digitais	100
Modelagem para Jogos Digitais	100
Computação em Nuvem	100
Tópicos em Libras	100
Design de Jogos	100
Gameificação, Design de Jogos e Jogos como Objetos de Aprendizagem	100
Programação Para Dispositivos Móveis	100